

Образовательный минимум

Четверть	3
Предмет	Информатика и ИКТ
Класс	8 а, б

Раздел «Текстовая информация и компьютер», «Графическая информация и компьютер»

Учащиеся должны знать: *размер алфавита и одного символа в компьютере, определение текстового редактора, его редактирования и форматирования, понятие гипертекста, понятие компьютерной графики и его виды.*

Для представления информации в компьютере используется алфавит мощностью 256 символов. **Двоичный код** каждого символа в компьютерном тексте занимает **1 байт памяти**. Все символы компьютерного алфавита пронумерованы от 0 до 255. Каждому порядковому номеру соответствует **восьмиразрядный двоичный код** от 00000000 до 11111111 в двоичной системе счисления.

Международным стандартом для ПК стала **таблица ASCII** (читается аски).

Текстовые редакторы — это программы для создания, редактирования, форматирования, сохранения и печати документов.

Редактирование — преобразование, обеспечивающее добавление, удаление, перемещение или исправление содержания документа.

Форматирование — это оформление текста.

Гипертекст — это способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи (гиперсвязи) между ее различными фрагментами.

Текст - это любая последовательность символов из компьютерного алфавита.

Компьютерная графика - область деятельности, в которой компьютеры используются как инструменты создания графических объектов.

Четыре вида компьютерной графики: **растровая графика, векторная графика, трёхмерная и фрактальная графика.**

Основным (наименьшим) элементом **растрового изображения** является **пиксел**. Каждый пиксел растрового изображения имеет свойства: размещение и цвет.

В векторной графике изображения строятся на основе линий и геометрическими фигурами (линии, окружность, кривой, прямоугольниками и т.д.).

Трёхмерная графика способна максимально реалистично передать изображенные объекты. Причем создаются они с нуля с помощью специализированных программ.

Фрактальная графика создано для визуализации объектов состоящих из одинаковых элементов (с помощью вычисления определенных формул либо с помощью определенного алгоритма).